

ДОРОГИЕ РОДИТЕЛИ!

Приглашаем вас в совместное приключение на ВДНХ, в котором найдется место и технологиям, и фантастике, и традициям, но, самое главное, время для общения друг с другом и познания мира вокруг вас.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Дети – главные герои приключения. Пользуясь картой, они двигаются от точки к точке и выполняют задания. Желательно взять с собой ручку или карандаш — они пригодятся, чтобы вписывать ответы на задания.

Вы можете быть просто добрыми спутниками детей и наслаждаться Москвой, а можете воспользоваться специальными материалами, которые доступны здесь.



Совместные знания и темы для обсуждений помогут вам лучше узнать друг друга и превратить изучение города в увлекательный квест!

Задания к каждой игровой точке ищите рядом с соответствующим номером. Ответы на задания записывайте в специальные поля.

А еще по дороге обязательно соберите два стикера. Их нужно будет наклеить на карту в пункты 9 и 13. За это в инфоцентре на площади Промышленности или во Фламанском инфоцентре ВДНХ в арке Главного входа вы сможете получить памятный подарок от Москвы. Покажите сотруднику инфоцентра заполненную карту с наклейками — и подарок ваш!

МИССИЯ «ВОЗРОЖДЕНИЕ АЛДУМАРА»

После глобального потепления планета Алдумар сотни лет была полностью покрыта водой. Наконец вода отступила, и теперь алдумарцы могут вернуться к привычной жизни. Но за столетия жизни на воде многие знания были утрачены. Алдумарцы обнаружили портал, через который они могут путешествовать во Вселенной. Молодые ученые Онтра и Айтика прибыли на Землю за забытыми знаниями, чтобы восстановить цивилизацию. Эта миссия получила название «Возрождение Алдумара». Помогите им разобраться, как живут люди на нашей планете.

АРКА ГЛАВНОГО ВХОДА

Игра начинается!
У алдумарцев особая походка. Еще бы, ведь их планета много лет была почти вся покрыта водой и алдумарцы прыгали с кочки на кочку.
Посмотри вокруг и найди величайшее изобретение человечества, которое поможет алдумарцам в разы увеличить скорость их передвижения.
Подсказка: посмотри налево, ты сразу его увидишь, оно выше всех деревьев.

ОТВЕТ: КОЛЕСО

ЦЕНТРАЛЬНАЯ АЛЛЕЯ

Пора рассказать алдумарцам, как важны для жизни человека деревья. Ты знаешь, что они очищают воздух, фильтруют воду и являются домом для 80% наземных животных? Кстати, недалеко от тебя растут необычные деревья. Весной они загибают на своих ветвях соцветия-свечки, а ближе к августу на их месте появляются зеленые ежики. Что это за деревья?

ВЕРНО! КАШТАНЫ! А НЕОБЫЧНЫЕ ЭТИ КАШТАНЫ ПОТОМУ, ЧТО ИХ ПОСАДИЛИ НАСТОЯЩИЕ КОСМОНАВТЫ.



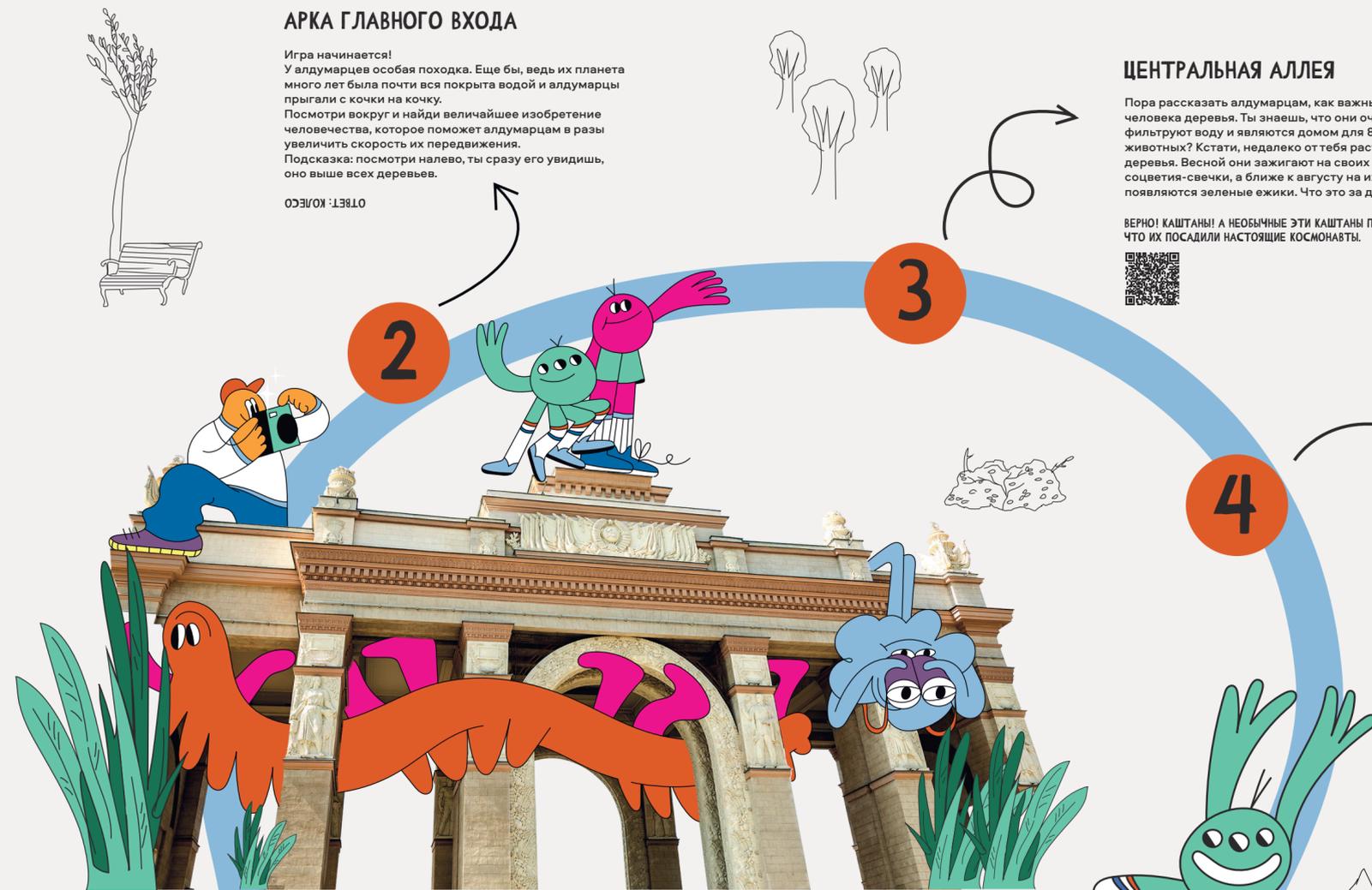
ЦЕНТРАЛЬНАЯ АЛЛЕЯ

Теперь обернись, чтобы увидеть арку, через которую ты зашел на ВДНХ. На арке скульптура «Тракторист и колхозница». Герои олицетворяют промышленность и сельское хозяйство. Первый вариант скульптуры появился аж в 1939 году. Тогда она была очень тяжелой и весила 70 тонн. Чтобы поднять скульптуру наверх, ее разделили на несколько частей. Однако снап весом 9 тонн все равно был слишком тяжелым.

КАК ТЫ ДУМАЕШЬ, КАКОЕ РЕШЕНИЕ НАШЛИ АРХИТЕКТОРЫ? ВЫБЕРИ ОДИН ИЗ ВАРИАНТОВ ОТВЕТА.

- СНОП ПОДНЯЛИ НА ВЕРТОЛЕТЕ
- СНОП ИЗГОТОВИЛИ ИЗ ДЕРЕВА
- ПОСТРОИЛИ СПЕЦИАЛЬНУЮ ЛЕСТНИЦУ – ЭСКАЛАТОР

ОТВЕТ: ВТОРОЙ ВАРИАНТ



ИДЕМ ОТ СТАНЦИИ МЕТРО «ВДНХ» (ПЕРВЫЙ ВАГОН ИЗ ЦЕНТРА) ДО АРКИ ГЛАВНОГО ВХОДА НА ВДНХ.

1 СТАРТ

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПАВИЛЬОН

Найди на углах здания 4 скульптуры. Знаешь, куда они тянут руки? Они указывают на стороны света. Давным-давно, когда еще не было телефонов, люди ориентировались по звездам.

ЗНАЕШЬ, КАКАЯ ЗВЕЗДА УКАЗЫВАЕТ НА СЕВЕР? ЗАПИШИ СВОЙ ОТВЕТ.

--	--	--	--	--	--	--	--



ФОНТАН «ДРУЖБА НАРОДОВ»

Каждая из шестнадцати статуй держит в руках сокровища природы. Как ты считаешь, а какие дары природы важны для жизни современного человека? Кстати, у алдумарцев есть замечательная традиция, связанная с водой.



Узнай о традиции алдумарцев, связанной с водой

7



ИДЕМ ДАЛЬШЕ ИЛИ НЕМНОГО ЗАДЕРЖИМСЯ В МУЗЕЕ? ЗДЕСЬ ЕЩЕ МОЖНО ПРИМЕРИТЬ НА СЕБЯ ОБЛИК ЧИНОВНИКА ПРОШЛОГО, НАУЧИТЬСЯ ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПЕЧАТНОЙ МАШИНКОЙ ИЛИ ТЕЛЕГРАФОМ, И ЕЩЕ КУЧА ВСЕГО!

ДВОРЕЦ ГОСУСЛУГ

Алдумарцам, как и землянам, необходимы документы. Помоги восстановить их! Зайди во Дворец госуслуг, найди интерактивную панель и создай документ.

6



ЗНАЕШЬ, ЧТО ЛЮДИ ЛЮБИЛИ ДЕЛАТЬ В 20 ВЕКЕ? БЕГИ К ПАВИЛЬОНУ 14!

ПАВИЛЬОН 14

Нашел скульптуру «Девушка с книгой»? Ура! Люди в 20 веке обожали читать. А ты любишь?

На Алдумаре цифры заменяют жителям алфавит. Если расшифруешь код алдумарцев, то сможешь заглянуть в будущее.

$$33 + 9 + 29 + 12$$



Узнай ответ

8

ПРОДОЛЖАЙ ДВИГАТЬСЯ ВПЕРЕД И НАЙДИ ПАВИЛЬОН «СЛОВО»!

Получи первую наклейку! Просто покажи в павильоне «Слово» свою карту и билет кассиру музея.

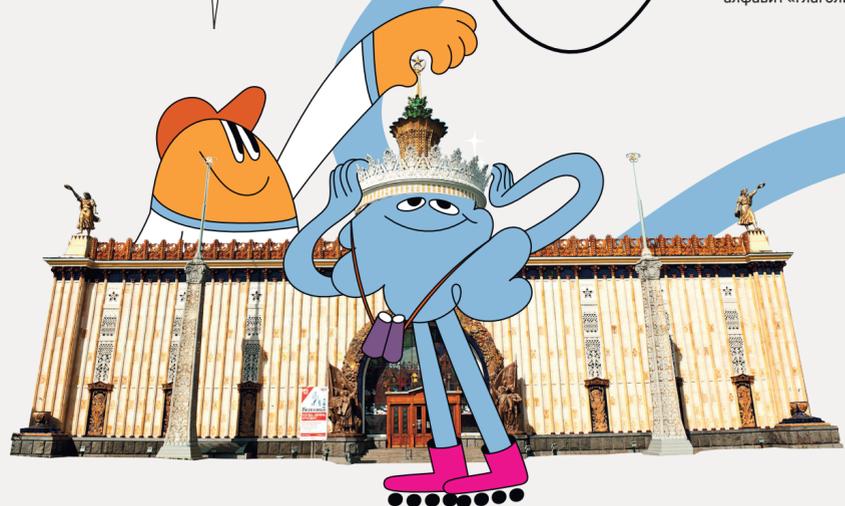
НАКЛЕЙКУ СЮДА

9

МУЗЕЙ «СЛОВО»

За время скитаний народы Алдумара разучились читать и писать. Найди Дерево алфавитов и познакомь пришельцев со славянской письменностью! А теперь придумай себе алдумарское имя из пяти букв и напиши его, используя интерактивный алфавит «Лгаголица».

10



11

ИДЕМ ДАЛЬШЕ ИЛИ ЕЩЕ ЧТО-НИБУДЬ ЗДЕСЬ ПОСМОТРИМ? МОЖЕТ БЫТЬ, ЗАЙДЕМ В КОМНАТУ СТРАХА?

МУЗЕЙ «СЛОВО»

Еще будет здорово, если ты познакомишь алдумарцев с русским жестовым языком. Для этого нужно найти специальную сенсорную панель. Узнай, как будет «Привет! Давай дружить!» с помощью жестов.

14

Тебя ждет приятный сюрприз за прохождение маршрута. Заходи в инфоцентр на площади Промышленности или во Флагманский инфоцентр ВДНХ в арке Главного входа. Покажи там свою заполненную карту и получи сюрприз от города.

Ф И Н И Ш

13

ЦЕНТР «КОСМОНАВТИКА И АВИАЦИЯ»

Найди Центр управления полетами! На компьютере МКС ты можешь создать свою собственную ракету и даже запустить ее в космос! Дерзай!

НАКЛЕЙКУ СЮДА

ПОЛУЧИ ВТОРУЮ НАКЛЕЙКУ В ЦЕНТРЕ «КОСМОНАВТИКА И АВИАЦИЯ». ПОКАЖИ БИЛЕТ И СВОЮ КАРТУ НА ИНФОСТОЙКЕ ПАВИЛЬОНА.

ЦЕНТР «КОСМОНАВТИКА И АВИАЦИЯ»

Расскажи пришельцам о том, как земляне перемещаются в космосе, о ракетах.

НАЗВАНИЯ КАКОГО КОСМИЧЕСКОГО КОРАБЛЯ НИКОГДА НЕ БЫЛО?

- «СПУТНИК»
- «ВОСХОД»
- «ЗВЕЗДА»
- «ЗАКАТ»

ЗАЧЕРКНИ ЕГО.

12

